

Financiado por:



Designação do Projeto | SAFE - Safe Football Entrance

Código do projeto | M1420-01-0247-FEDER-000067

Eixo Prioritário | ☐ Reforçar a Investigação, o Desenvolvimento Tecnológico e a Inovação

Prioridade de Investimento | 1b - A promoção do investimento [...] das empresas em inovação e investigação, o desenvolvimento de ligações e sinergias entre empresas, centros de I&D e o ensino superior

Tipologia de Intervenção: Atividades de I&D Empresarial

Região de intervenção | NUTS PT3 Madeira

Entidade beneficiária | Universidade da Madeira

Data de Início | 01-03-2022 **Data de conclusão** | ☐ 30-06-2023

Orçamento total | 909.356,69€ **Apoio FEDER** | 660.354,71€ **Orçamento da Universidade da Madeira** | 241.869,52€

Apoio FEDER | 182.902,14€

Descrição da Operação: ☐ O projeto MiCoLEC é uma parceria de investigação entre a Logimade Lda, a ARDITI e a UMa para operacionalizar uma instância adequada à realidade regional (e outras semelhantes) do conceito de micro-hub logístico colaborativo (MLC), um novo paradigma logístico que assenta em metodologias avançadas de teoria dos jogos, em que um grupo de empresas de entregas (expresso) colabora entre si, partilhando meios e recursos de entrega de envios numa rede de centros logísticos comuns instalados em zonas estratégicas de centros urbanas, com vista à redução de custos de operação, melhoria da qualidade de serviço e cobertura de mais zonas geográficas sem investimentos iniciais avultados. O projeto estende também o conceito de MLC para cobrir a promoção e gestão de processos de economia circular, aumentando simultaneamente a produtividade e a

sustentabilidade das operações logísticas associadas e alinhando-o com os objetivos da transição verde e digital da UE.

Objetivo Principal: Os principais objetivos deste projeto são investigar e desenvolver uma plataforma de informação e comunicação com capacidade para controlar e monitorizar o acesso dos adeptos de futebol aos estádios de futebol em tempo de pandemia, e maximizar a experiência do adepto em contexto de tempo real durante as partidas de futebol, proporcionando dados e factos sobre o jogo que possam aumentar a vivência da partida, utilizando também para tal mecanismos de gamificação. Este projeto pretende, aperfeiçoar um aplicativo de saúde e de entertainment para dispositivos móveis com foco em doenças infecciosas adaptado à Região Autónoma da Madeira e à melhoria da experiência durante um jogo de futebol. A implementação deste tipo de tecnologias móveis digitais, priorizam uma resposta eficaz na vigilância e resposta a surtos de doenças infecciosas, como é o caso da COVID-19 e permite a maximização da satisfação de necessidades e desejos dos adeptos de futebol.

A plataforma de informação e comunicação que se pretende desenvolver, envolve 2 componentes fundamentais: (1) monitorização da situação epidemiológica e controlo de pessoas no acesso a um recinto desportivo; (2) maximização da experiência do end-user na instalação que frequenta.

Coordenador:

VGPC, Lda.

Parceiros: [Universidade da Madeira](#)

[Agência Regional para o Desenvolvimento da Investigação, Tecnologia e Inovação - ARDITI](#)